

DAFTAR ISI

TANDA PERSETUJUAN SIDANG	i
TANDA PENGESAHAN SIDANG	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vi
BAB 1	
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Paradigma Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Manfaat Teoritis	3
1.4.2 Manfaat Akademis	4
1.5 Sistematika Penulisan.....	4
BAB 2	
TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Komunikasi	6
2.1.1 Fungsi Komunikasi.....	7
2.1.2 Dampak Komunikasi	8
2.2 Komunikasi Massa.....	9
2.2.1 Definisi Komunikasi Massa	9
2.2.2 Unsur-unsur Komunikasi Massa.....	11
2.2.3 Fungsi Komunikasi Massa	13
2.2.4 Ciri-ciri Komunikasi Massa	15

2.3 Televisi	16
2.3.1 Definisi Televisi	16
2.4 Definisi Program Acara	17
2.4.1. Pengertian Program Acara.....	17
2.4.2 Jenis Program Acara.....	18
2.5 Definisi Sinetron.....	20
2.5.1 Tujuan Sinetron.....	21
2.5.2 Jenis-jenis Sinetron.....	22
2.6 Sinopsis Sinetron Orang Ketiga.....	24
2.7 Breakdown.....	26
2.7.1 Breakdown Skenario	26
2.7.2 Breakdown Pemain.....	26
2.7.3 Breakdown Lokasi.....	26
2.8 Definisi Konseptual	27
2.9 Definisi Sutradara	28
2.9.1 Peran Sutradara.....	29
2.10 Tahapan Produksi.....	30
2.9.1 Tahap Pra Produksi	30
2.9.2 Tahap Produksi.....	32
2.9.3 Tahap Pasca Produksi.....	32
2.10 Evaluasi	34

BAB 3

METODE PENELITIAN.....	35
3.1 Metode Penelitian	35
3.2 Analisis Framing	36
3.3 Konsep Framing	37
3.4 Model Framing	38
3.5 Bahan Penelitian.....	41

3.6 Sumber Data.....	42
3.6.1 Key Informan.....	42
3.6.2 Informan.....	42
3.7 Teknik Pengumpulan Data.....	43
3.7.1 Data Primer.....	43
3.7.1.1 Wawancara.....	43
3.7.1.2 Observasi.....	45
3.7.2 Data Sekunder.....	47
3.7.2.1 Dokumen.....	47
3.8 Keabsahan Data	48

BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	50
4.1 Subjek Penelitian	50
4.2 Gambaran Umum Perusahaan	50
4.2.1 Visi dan Misi SCTV	52
4.2.1.1 Visi	52
4.2.1.2 Misi	53
4.3 Logo dan Slogan SCTV	54
4.3.1 Makna Logo SCTV.....	54
4.3.2 Makna Slogan SCTV.....	55
4.4 Struktur Organisasi Perusahaan	55
4.5 Profil Sinemart	56
4.5.1 Logo Sinemart.....	57
4.6 Pembahasan.....	58
4.7 Konsep Sutradara Memproduksi Sinetron.....	58
4.8 Konsep Skenario Orang Ketiga.....	59
4.9 Pra Produksi	60
4.9.1 Menentukan Ide Gagasan.....	60

4.9.2 Memahami Skenario di Lapangan.....	61
4.9.3 Pemahaman Konsep Artistik	62
4.9.4 Kriteria Pemilihan Crew.....	63
4.9.5 Pemilihan Karakter Tokoh	64
4.9.6 Menentukan Lokasi	65
4.9.7 <i>Reading</i> dan <i>Rehearsil</i> Pemain.....	66
4.10 Tahap Produksi.....	67
4.10.1 Koordinasi Tim Kamera dengan Sutradara.....	68
4.10.2 Pengadeganan di Lapangan	69
4.10.3 <i>Blocking</i> Pemain dan <i>Blocking</i> Kamera.....	69
4.10.4 Penerapan atau Penggunaan Material Art	70
4.10.5 Teknik Pengambilan Gambar	71
4.11 Tahap Pasca Produksi.....	72
4.11.1 Editing.....	72
4.11.2 Sound	72
4.11.3 <i>Visual Effect</i>	73
4.11.4 <i>Mixing</i>	73
4.11.5 Evaluasi Program.....	73
BAB V	
PENUTUP	74
5.1 Kesimpulan.....	74
5.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA.....	76
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LAMPIRAN	
Lampiran 1: Transkip Wawancara	
Lampiran 2: Foto Bukti Wawancara	